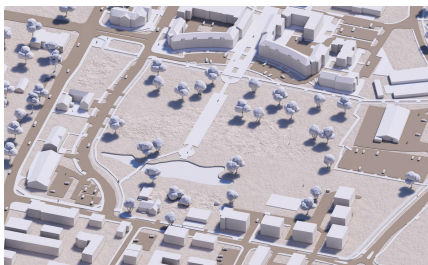


LA BIODIVERSITÉ AU CENTRE DE L'ATTENTION



Légende

- Partie ouest de la ville
- Partie est de la ville
- Bruit
- Carrefour problématique
- Zone de projet



échelle 1:2500

0 10 20 30 60 80 100

Légende

- Bâtiments existants
- Aires de stationnement pavées
- Limite de la conception
- Végétation haute
- Terrains non aménagés
- Routes pour véhicules
- Pistes cyclables
- Sentiers pédestres

Le but du projet est de répondre aux différents problèmes de la ville de Pruszcz Gdański, parmi lesquels nous pouvons citer la négligence du parc central (peu d'arbres et d'ombre, créant un risque de sécheresse et détruisant la végétation en raison du manque de sentiers dédiés), le **bétonnage envahissant également la zone du parc central**, l'obstruction des routes principales générant du bruit et de la pollution atmosphérique pour le parc voisin, ainsi que le manque d'espaces récréatifs pour les personnes âgées.

QUALITÉ ÉCOLOGIQUE

- Risque de sécheresse
- Destruction active de la végétation
- Espace du parc affecté par le bruit gênant

QUALITÉ SOCIALE

- Manque d'espaces récréatifs pour les personnes âgées
- Parc non adapté aux événements actuellement organisés

QUALITÉ ARCHITECTURALE

- Manque de liaisons suffisantes entre la partie ouest et est de la ville
- Centre-ville dominé par des parkings en dur
- Mauvaise utilisation de l'espace apicole.



En réponse à ces problèmes, le projet prévoit : la création d'un nouveau centre-ville vert dans le parc (riche en végétation haute réduisant le bruit de la route principale et assurant une ombre adéquate), la création de nouveaux sentiers pédestres (pour prévenir la destruction de la végétation par les piétons), l'adaptation de l'étang existant en bassin de rétention d'eau, ainsi que la création de maisons pour les animaux habitant le parc (maisons d'oiseaux et une ferme apicole).

QUALITÉ ÉCOLOGIQUE

- Plus de végétation haute assurant une ombre adéquate
- Création d'un réseau de sentiers pédestres

- Alignement d'arbres le long de la route principale réduisant le niveau de bruit

QUALITÉ SOCIALE

- Jardins urbains et espace de jeu d'échecs dans le parc

- Espace dédié aux événements

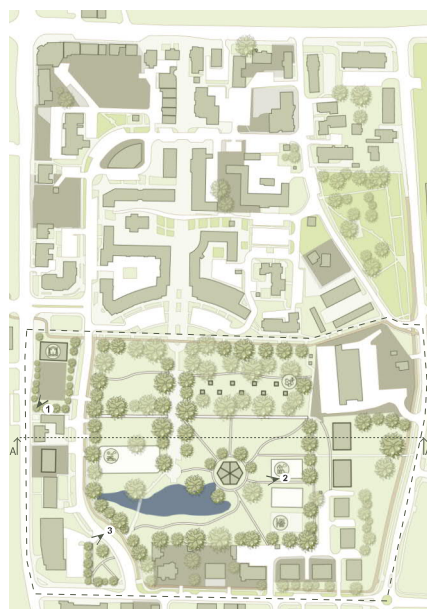
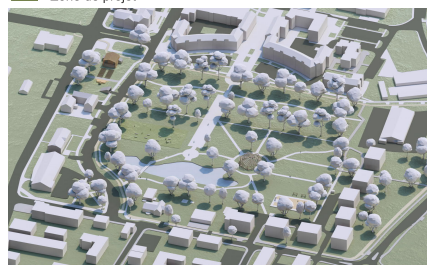
QUALITÉ ARCHITECTURALE

- Création d'une voie de passage supplémentaire reliant les deux parties de la ville
- Conception d'un parking souterrain et réaménagement des parkings existants en faveur des espaces récréatifs



Légende

- Partie ouest de la ville
- Partie est de la ville
- Bruit
- Nouvelle connexion
- Zone de projet



échelle 1:2500

0 10 20 30 60 80 100

Légende

- Bâtiments existants
- Parkings pavés
- Végétation haute existante
- Végétation projetée
- Espaces récréatifs
- Routes pour véhicules
- Pistes cyclables
- Sentiers pédestres